

# EVROPSKO RAČUNALNIŠKO SPRIČEVALO (EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE) NADALJEVALNE PREDSTAVITVE ADVANCED PRESENTATION



**The European Computer Driving Licence Foundation Ltd.**

Portview House  
Thorncastle Street  
Dublin 4  
Ireland

in

**Slovensko društvo INFORMATIKA**

Litostrojska cesta 54  
1000 Ljubljana  
Slovenija

E-pošta: [info@ecdl.si](mailto:info@ecdl.si)  
URL: [www.ecdl.si](http://www.ecdl.si)

Aktualna verzija ECDL Nadaljevalne predstavitve, Učni načrt 2.0, je objavljena na spletni strani ECDL Slovenija: [www.ecdl.si](http://www.ecdl.si).

## Omejitev odgovornosti

Čeprav sta European Computer Driving Licence Foundation Ltd. (v nadaljnje ECDL Foundation) in Slovensko društvo INFORMATIKA (v nadaljnje SDI) pripravila to gradivo z vso skrbnostjo, ECDL Foundation in SDI kot izdajatelja ne dajeta nobenega zagotovila, da so vsebovane informacije celovite. Prav tako ECDL Foundation in SDI ne prevzemata odgovornosti za kakršnekoli napake, pomanjkljivosti, netočnosti ter izgubo in škodo nastalo zaradi informacij, navodil in nasvetov, ki jih vsebuje to gradivo. ECDL Foundation in SDI si pridržujeta pravico, da kadarkoli spremenita vsebino gradiva, na kakršenkoli način, ne glede na razlog in brez predhodnega opozorila.

## Nadaljevalne predstavitve (AM6)

V nadaljevanju sledi učni načrt za Nadaljevalne predstavitve (Advanced Presentation, Module 6 – v nadaljevanju AM6), ki predstavlja osnovo za opravljanje izpita. Učni načrt za AM6 vsebuje področja, ki presegajo veščine in znanja vsebovana v učnem načrtu za standardni ECDL modul Predstavitve. Nadaljevalni nivo modula AM6 predpostavlja, da je kandidat že osvojil veščine in znanja, ki so orisana v učnem načrtu standardnega ECDL modula Predstavitve.

### Cilji modula

**Nadaljevalne predstavitve** zahtevajo od kandidata poznavanje načrtovanja predstavitve in njegovih omejitv ter uporabo programa za predstavitve, da izdela zahtevnejše predstavitve.

Kandidat mora biti sposoben:

- Pri načrtovanju predstavitve poznati ciljno občinstvo in lastnosti kraja predstavitve.
- Ustvariti in spremeniti predloge ter oblikovati ozadja diapositivov.
- Obogatiti predstavitev z uporabo vgrajenih orodij za slike in za risanje.
- Uporabiti zahtevnejše možnosti oblikovanja grafikonov ter ustvariti in urejati diagrame.
- Vstaviti videoposnetke in zvoke ter uporabiti vgrajene možnosti animacije.
- Uporabiti možnosti povezovanja, vdelovanja, uvoza in izvoza za medsebojno povezovanje podatkov.
- Delati s diaprojekcijami po meri, uporabiti nastavitev za diaprojekcije in upravljati diaprojekcije.

KATEGORIJA	PODROČJE	OZNAKA	POTREBNA ZNANJA
<b>AM6.1 Načrtovanje predstavitve</b>	<b>AM6.1.1 Občinstvo in okolje</b>	AM6.1.1.1	Razumeti kako demografska sestava občinstva (starost, raven izobrazbe, poklic, kulturno okolje) in poznavanje teme vpliva na načrtovanje predstavitve.
		AM6.1.1.2	Poznati lastnosti kraja predstavitve: osvetljenost, razpoložljiva oprema za predstavitev, velikost in postavitev prostora.
	<b>AM6.1.2 Oblika, vsebina in postavitev</b>	AM6.1.2.1	Poznati časovne omejitve: prilagoditev vsebine času, ki je na voljo, določiti potreben čas za posamezen diapositiv.
		AM6.1.2.2	Razumeti, da ustno predstavitev podpirajo grafični elementi in besedilo. Razumeti pomembnost omejevanja količine podrobnosti v grafičnih elementih in besedila v predstavitvi.

KATEGORIJA	PODROČJE	OZNAKA	POTREBNA ZNANJA
		AM6.1.2.3	Razumeti pomembnost uporabe dosledne oblikovne sheme in primernega barvnega kontrasta.
		AM6.1.2.4	Zavedati se dodatnih možnosti oblikovanja za osebe z motnjami vida ali težavami z razumevanje: velikost pisave, nadomestno besedilo, barve, omejevanje animacij in prehodov.
<b>AM6.2 Matrice diapositivov in predloge</b>	<i>AM6.2.1 Matrica diapositiva</i>	AM6.2.1.1	Vstaviti novo matrico diapozitiva, novo postavitev diapozitiva.
		AM6.2.1.2	Urediti izgled matrice diapozitiva: pisava, oblika označenega seznama, barva in učinki polnila ozadja, mesto ograde, brisanje ograde.
		AM6.2.1.3	Uporabiti prilagojeno matrico diapozitiva na določenih diapozitivih.
	<i>AM6.2.2 Predloge</i>	AM6.2.2.1	Ustvariti novo predlogo, temo.
		AM6.2.2.2	Spremeniti predlogo, temo.
<b>AM6.3 Grafični predmeti</b>	<i>AM6.3.1 Oblikovanje risanih predmetov</i>	AM6.3.1.1	Uporabiti učinke polnila na ozadju risanega predmeta.
		AM6.3.1.2	Uporabiti učinke prosojnosti na risanem predmetu.
		AM6.3.1.3	Uporabiti 3D učinke in nastavitev na risanem predmetu.
		AM6.3.1.4	Uporabiti slog enega risanega predmeta na drugem risanem predmetu.
		AM6.3.1.5	Spremeniti privzeto oblikovanje novih risanih predmetov.
	<i>AM6.3.2 Oblikovanje slik in podob</i>	AM6.3.2.1	Prilagoditi svetlost in kontrast slike, podobi.
		AM6.3.2.2	Prikazati sliko, podobo v sivinah, izprano, v črno-beli barvi..
		AM6.3.2.3	Spremeniti barve v sliki. Ponastaviti prvotne barve v sliki.
	<i>AM6.3.3 Delo z grafičnimi predmeti</i>	AM6.3.3.1	Prikazati, skriti ravnilo, mrežo in vodila. Premikati vodila. Vključiti, izključiti pripenjanje predmetov na mrežo.

KATEGORIJA	PODROČJE	OZNAKA	POTREBNA ZNANJA
<b>AM6.4 Grafikoni in diagrami</b>	<i>AM6.4.1 Uporaba grafikonov</i>	AM6.3.3.2	Postaviti grafični predmet (sliko, podobo, risan predmet) na diapositiv s pomočjo vodoravnih in navpičnih koordinat.
		AM6.3.3.3	Razporediti izbrane grafične predmete vodoravno ali navpično relativno glede na diapositiv.
		AM6.3.3.4	Obrezati grafični predmet.
		AM6.3.3.5	Enakomerno, neenakomerno spremeniti merilo grafičnega predmeta.
		AM6.3.3.6	Spremeniti sliko v risan predmet in urejati risani predmet.
		AM6.3.3.7	Shraniti grafični predmet kot datoteko v vrstah: bmp, gif, jpeg, png.
		AM6.3.3.8	Skriti, prikazati grafiko ozadja na diapositivu, diapositivih.
		AM6.4.1.1	Oblikovati naslov grafikona, legendo, oznake podatkov, naslove osi.
<b>AM6.5 Večpredstavnost</b>	<i>AM6.4.2 Uporaba diagramov</i>	AM6.4.1.2	Spremeniti vrsto grafikona za določen niz podatkov.
		AM6.4.1.3	Spremeniti razmik, prekrivanje med stolpcji, palicami v grafikonu.
		AM6.4.1.4	Oblikovati stolpce, palice, risalno površino, območje grafikona, da bodo prikazovali sliko.
		AM6.4.1.5	Spremeniti merilo vrednostne osi: najmanjše, največje število za prikaz, razmik večje enote med številkami na grafikonu.
		AM6.4.2.1	Ustvariti diagram z uporabo vgrajenih možnosti in ostalih orodij za risanje: procesni, krožni, piramidni.
		AM6.4.2.2	Dodati, premakniti, zbrisati oblike v diagramu.
		AM6.4.2.3	Dodati, spremeniti, zbrisati povezovalnike v procesnem diagramu.
<b>AM6.5 Večpredstavnost</b>	<i>AM6.5.1 Videoposnetki, zvoki</i>	AM6.5.1.1	Vstaviti videoposnetke, ki se bodo predvajali samodejno, ob kliku miške.
		AM6.5.1.2	Vstaviti zvoke, ki se bodo predvajali samodejno, ob kliku miške.

KATEGORIJA	PODROČJE	OZNAKA	POTREBNA ZNANJA
	<i>AM6.5.2 Animacije</i>	AM6.5.2.1	Spremeniti nastavljenе animacijske učinke in nastavite. Spremeniti zaporedje nastavljenih animacij na diapozitivu.
		AM6.5.2.2	Uporabiti samodejne nastavite, ki bodo po animaciji spremenile barvo oznak v označenem seznamu.
		AM6.5.2.3	Animirati dele grafikona po nizih, po kategoriji, po elementih v nizih. Animirati, odstraniti animacijo mreže grafikona in legende.
<b>AM6.6 Povečanje učinkovitosti</b>	<i>AM6.6.1 Povezovanje, vdelovanje</i>	AM6.6.1.1	Vstaviti, spremeniti, odstraniti hiperpovezavo.
		AM6.6.1.2	Vstaviti interaktivni gumb. Spremeniti nastavite gumba za premikanje na določen diapozitiv, diaprojekcijo po meri, datoteko, spletni naslov.
		AM6.6.1.3	Povezati podatke z diapositivom in jih prikazati kot predmet, ikono.
		AM6.6.1.4	Posodobiti, prekiniti povezavo.
		AM6.6.1.5	Vstaviti sliko iz datoteke s povezavo na datoteko.
		AM6.6.1.6	Vdelati podatke v diapozitiv in jih prikazati kot predmet.
		AM6.6.1.7	Urediti, zbrisati vdelane podatke.
	<i>AM6.6.2 Uvoz, Izvoz</i>	AM6.6.2.1	Združiti diapositive, celotno predstavitev, orisano besedilo v obstoječo predstavitev.
		AM6.6.2.2	Shraniti določen diapozitiv kot datoteko vrste: gif, jpeg, bmp.
<b>AM6.7 Upravljanje predstavitev</b>	<i>AM6.7.1 Diaprojekcije po meri</i>	AM6.7.1.1	Ustvariti, prikazati poimenovano diaprojekcijo po meri.
		AM6.7.1.2	Kopirati, urediti, zbrisati diaprojekcijo po meri.
	<i>AM6.7.2 Nastavite diaprojekcije</i>	AM6.7.2.1	Uporabiti čase na prehodih in odstraniti čase iz prehodov diapositivov.
		AM6.7.2.2	Nastaviti diaprojekcijo tako, da se neprestano predvaja, da se ne predvaja neprestano.

KATEGORIJA	PODROČJE	OZNAKA	POTREBNA ZNANJA
	AM6.7.2.3		Nastaviti diaprojekcijo tako, da se diapositivi premikajo ročno, s pomočjo časov, če obstajajo. Nastaviti diaprojekcijo tako, da je predstavitev prikazana z animacijami, brez animacij.
AM6.7.3 <i>Nadzor diaprojekcije</i>	AM6.7.3.1		Med diaprojekcijo dodati, zbrisati pripombe s peresom.
	AM6.7.3.2		Med diaprojekcijo prikazati črn, bel zaslonski. Ustaviti, ponovno zagnati, končati diaprojekcijo.